

Quellenverzeichnis:

	Seite
Spiele (einfache Beispiele für 3D Druck)	2
Alltagshilfen (komplexere Geräte mit elektronischen Schaltungen)	2
Sammlungen	3
Projekte	4
Organisationen	5
Einrichtungen	5
Kommerzielle Anbieter	5
Literatur	6

Einfache Beispiele

Spiele

Spiele auf myminifactory

Sudoku

<https://www.myminfactory.com/object/3d-print-sudoku-5031>

Rubens Cube

<https://www.myminfactory.com/object/3d-print-rubik-s-cube-for-blind-people-and-partially-sighted-5029>

4 Gewinnt

<https://www.myminfactory.com/object/3d-print-connect-4-6403>

Spielzeug

<http://fittle-project.com/>

Komplexere Geräte

Alltagshilfen

Fingerlesegerät

<https://3dprinting.com/news/ring-enables-visually-impaired-person-read/>

Ultraschall Handschuh

<http://grathio.com/2011/08/meet-the-tacit-project-its-sonar-for-the-blind/>

virtueller Blindenstock

<https://idw-online.de/de/news720189>

Sammlungen

3D Drucker Hersteller Ultimaker

<https://ultimaker.com/en/resources/52464-tactile-problem-solution-bank-project>

Sammlung von 3D Modellen für Behinderte

https://groups.google.com/forum/?hl=en#!forum/3dp_edu_models

Taktile Karten über open street map für jede Adresse

Artikel

<https://3dprint.com/121736/3d-printed-tactile-maps/>

Softwarelink

<https://touch-mapper.org/en/>

Grafikbibliothek erstellt von dem

American Printing House for the Blind in the USA und der Royal National Institute Of Blind People (RNIB) in England

<http://tactilelibrary.com/>

Behinderten Modelle in Thingiverse

<http://www.a11ymetadata.org/draft-content/makerbot-thingiverse-3d-printed-objects/>

<https://www.thingiverse.com/knape/collections/tactile-graphics-blind-education-aid>

3D-Druck-Vorlagen, taktile und optimierte Abbildungen für den Unterricht mit blinden und sehbehinderten Schülerinnen und Schüler

<https://medien.augenbit.de/>

Online-Datenbank mit mehr als 150 taktilen Zeichnungen (Sprache holländisch)

<http://www.tactieletekeningen.nl/>

(Zeichnungen können nach Registrierung als PDF herunter geladen werden)

Bilddatenbank des American Printing House

<https://imagelibrary.aph.org/aphb/>

Path to Literacy

<http://www.pathstoliteracy.org/tactile-graphics>

Projekte

PHABLABS 4.0

Die Schlüsseltechnologie Photonik wird in FabLabs integriert

<https://www.steinbeis-europa.de/branchen-und-projekte/photonics/phablabs-4-0.html>

Forschungsprojekt emscher-lippe hoch 4

<https://www.hs-gesundheit.de/forschung/laufende-projekte/emscher-lippe-hoch-4>

Individualisierte Hilfsmittel aus dem 3D-Drucker‘

Film, der vom Interessenverband Contergangeschädigter Nordrhein-Westfalen produziert wurde: <https://youtu.be/wXHa-qO3Y4E>

be able e.V. Teil eines EU-Forschungsprojektes

<https://be-able.info/de/be-able/>

Projekt ‚LiDARsee‘

<https://fablab-karlsruhe.de/2017/03/08/projekt-lidarsee-fablab-ist-dabei/>

MatchMyMaker verbindet Maker und Menschen mit Hilfsmittelbedarf.

<https://matchmymaker.de/>

An open and inclusive approach to healthcare

<https://www.careables.org/>

Der inklusionsorientierte MakerSpace im UK-Büro in Dortmund

<http://selfmadedortmund.de/>

Hand in Hand zu innovativen Lösungen: Helpcamps

<http://helpcamps.de/>

Das Humanlab

<https://myhumankit.org/>

Entwicklung individualisierter Assistenzsysteme

<https://el4.org/el4-fuer-menschen-mit-beeintraechtigungen/>

Organsationen:

Fablabs mit Open Source Ecology (OSE)

<http://openecolab.de>

OpenEcoLabs in Deutschland

<http://openecolab.de/openecolab.html>

Internationale Vereinigung zur Unterstützung Blinder

<https://www.icc-camp.info/index.php/>

Weltweite Community unterstützt mit 3D Druckern Behinderte

<https://enablingthefuture.org/>

Einrichtungen

Landesförderzentrum Sehen, Schleswig (LFS)

<https://www.lfs-schleswig.de/>

Der Verband für Blinden- und Sehbehindertenpädagogik e. V. (VBS)

<https://www.vbs.eu/de/startseite/>

Landesbildungszentrum für Blinde

<https://www.lbzb.de/>

Verband für Blinden- und Sehbehindertenpädagogik

<https://www.vbs.eu/de/startseite/>

Blindenstudienanstalt

<https://www.blista.de/aktuelles>

Christoffel-Blindenmission Deutschland e.V.

<https://www.cbm.de/fuer-schulen/unterrichtsmaterial-grundschule.html>

Studienzentrum für Sehgeschädigte (KIT)

<http://www.szs.kit.edu/>

Arbeitsgemeinschaft Informationstechnologie des VBS (Verband für Blinden- und Sehbehindertenpädagogik e. V.). bzw. Blindenschule Ilvesheim

<https://www.augenbit.de/wiki/index.php?title=Hauptseite>

[Engagierte „Einzelkämpfer“](https://blindfuchs.de/)

<https://blindfuchs.de/>

Kommerzielle Anbieter

<http://www.deutscher-hilfsmittelvertrieb.de/produkte/bat/vs150x/index.html>

Rehamesse

<https://www.rehacare.de/>

<https://www.taktildesign.de/>

Literatur

Open source 3D printing as a means of learning:

An educational experiment in two high schools in Greece

<https://www.sciencedirect.com/science/article/abs/pii/S0736585314000343>

Schön, S., Ebner, M. (2017) Von Makerspaces und FabLabs – Das Kreative digitale Selbermachen und Gestalten mit 3D-Druck & Co.

Handbuch E-Learning. 70. Erg. Lieferung (August 2017).

Selbstorganisiertes (Re)Produzieren als sozial-ökologische Transformation

Johannes Euler und Leslie Gauditz, zuletzt besucht am 19.07.2016 in

www.degrowth.de/de/dib

Vom Handeln zum Wissen – Umweltzentren als Change Agents einer Transformation von unten

https://www.umweltbildung.de/fileadmin/inhalte-projekte/Transformation_von_unten/Aktionsportraits_FabLabs.pdf

<https://www.3ders.org/articles/20141014-librarylyna-uses-3d-printing-to-help-visually-impaired-students.html>

<https://www.heise.de/make/meldung/Werkstattberichte-Neues-aus-den-Fablabs-und-der-Makerszene-4182483.html>

<https://www.ioew.de/presse/pressemitteilungen/maker-forscher-empfehlen-foerderung-sozialer-innovationen/>

<https://www.incobs.de/articles/items/3d.html>

(informiert über Technologien für Blinde und Sehbehinderte

<https://www.3d-grenzenlos.de/> (Aktuelles zu 3D Druckern)

<https://www.wevolver.com/> (Stichwort Prothetik)