

# Agisoft PhotoScan

## *Workflow*

- 1. Kamera einstellen**
- 2. Kameraparameter erfassen**
- 3. Bilder aufnehmen**
  
- 4. Bilder hochladen**
- Kameraparameter laden
- 6. Fotos ausrichten**
- ev. nicht eindeutig erkannte Bilder ausschließen
- ev. Kameraposition korrigieren
- 9. Dichtepunktwolke erzeugen**
- 10. Überflüssige Punkte löschen**
- 11. MESH erzeugen**
  
- Bild Textur hinzufügen

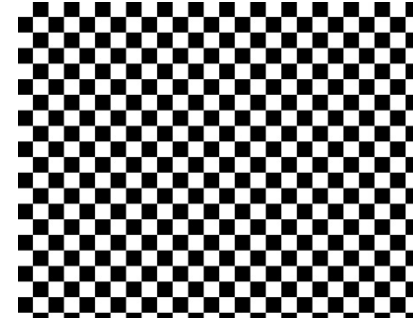
# Kameraeinstellungen (1)

- Blende- und Brennweite nicht verändern
- möglichst kleine Verschlusszeit
- lichtstarke Blende und wenig Tiefen und Schärfe
- Lichtverhältnisse während der Aufnahme nicht verändern
- Modell sollte über Oberflächendetails oder eine variierende Grundfarbigkeit verfügen und keinesfalls einfarbig sein
- Oberfläche mattrocken, bei bewölktem Himmel, sodass sich kaum Schatten abzeichnen
- Kein veränderndes Motiv

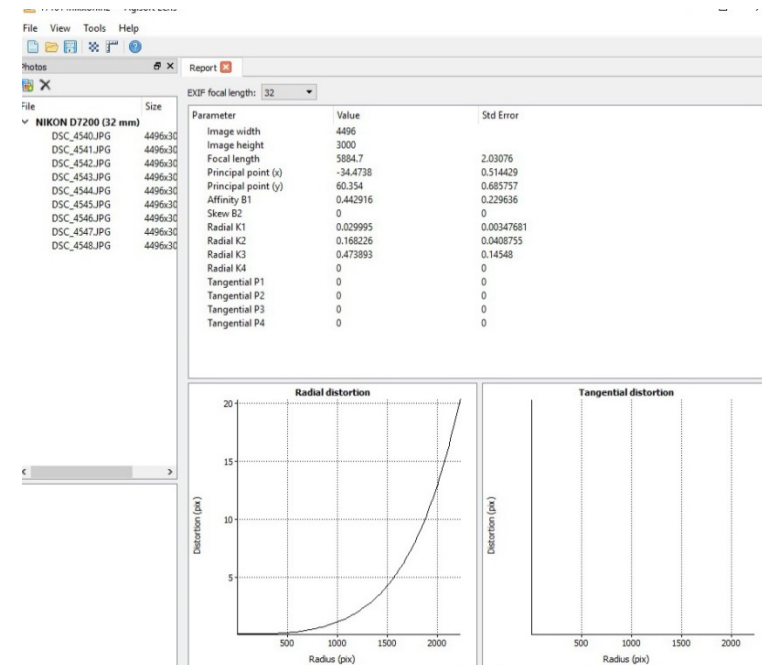
# Kameraeinstellungen (2)

- Farbraum Adobe-RGB
- möglichst keine starke Rauschreduzierung
- Automatik aus
- ISO 400, Blende 8 (od. 5,6 bzw. 11), Brennweite 35 mm (bei Cropfaktor 1,5), Verschlusszeit von 1/100, kein Blitz, Stativ, Bildstabilisator aus, Spiegelvorauslösung 1s
- Weißabgleich Preset auf bewölkt, keine automatische Korrektur für den Weißabgleich

# Kameraparameter erfassen / Objektiv vermessen



- Agisoft Lens (kostenfreies Programm)
- Befehl "Show Chessboard,,
- 9 Bilder fotografieren, Kamera in gleicher Ausrichtung, Rahmen des Bildschirms nicht mitfotografieren
- Befehl "Add Photos"
- Menü "Tools" Kalibrierung starten
- FileSave Calibration => XML-Datei

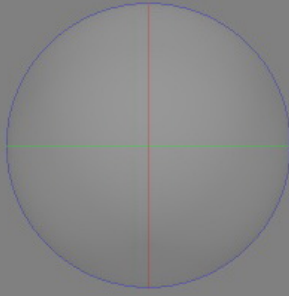


Arbeitsbereich

Arbeitsbereich (0 Gruppen,

- Fotos hinzufügen...
- Ordner hinzufügen...
- Fotos ausrichten...
- Dichte Punktwolke erzeugen...
- Mesh erzeugen...
- Textur erzeugen...
- Gekacheltes Modell erzeugen...
- DEM erzeugen...
- Orthomosaik erzeugen...
- Gruppen ausrichten...
- Gruppen zusammenführen...
- Stapelverarbeitung...

# Agisoft : Startmenu



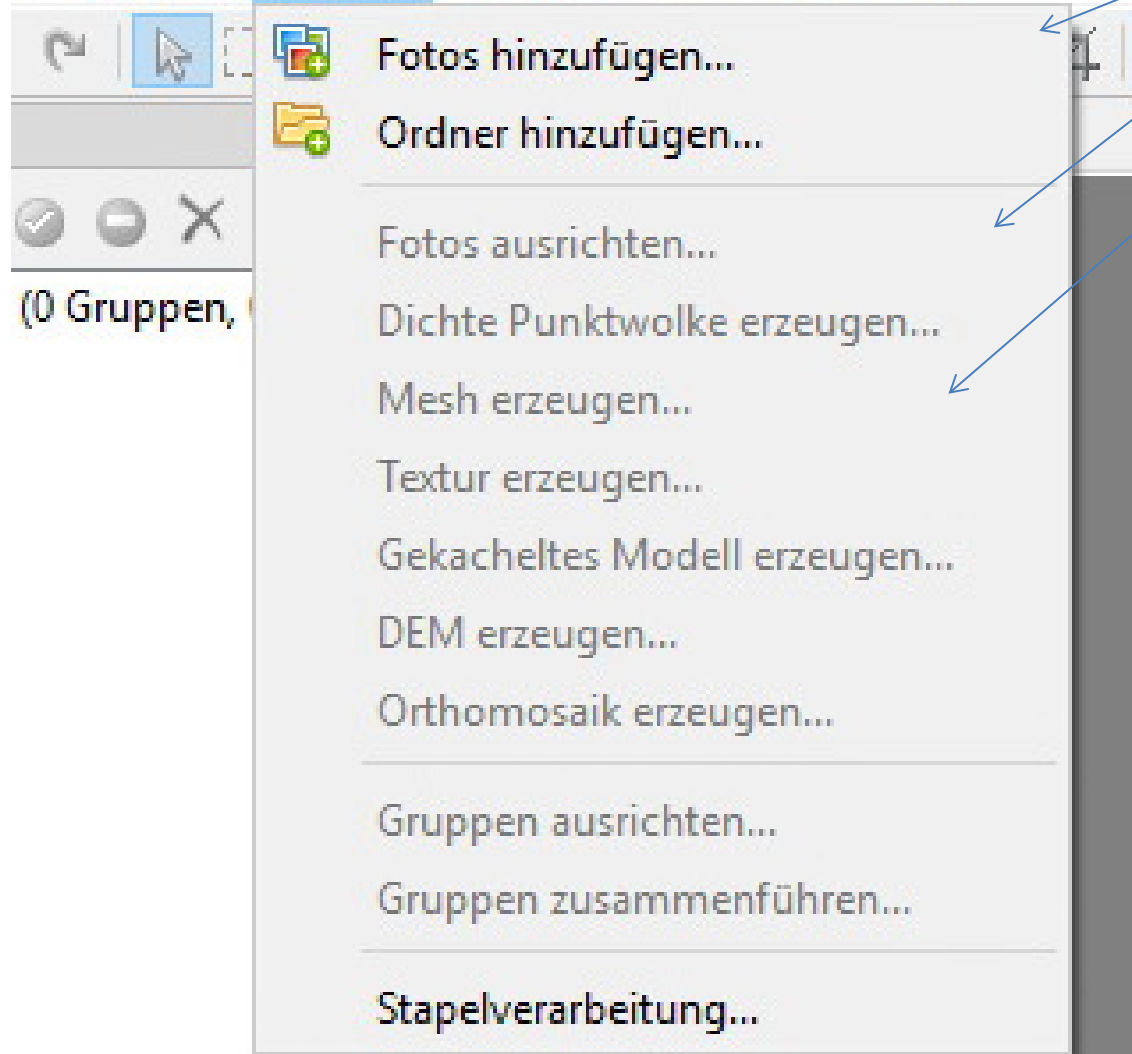
```
2017-10-29 12:12:17 Maximum Texture Size: 16384
2017-10-29 12:12:17 Quad Buffered Stereo: not enabled
2017-10-29 12:12:17 ARB_vertex_buffer_object: supported
2017-10-29 12:12:17 ARB_texture_non_power_of_two: supported
2017-10-29 12:12:17 Using simple console. Rich console can be enabled in Preferences dialog.
>>>
```

# Workflow

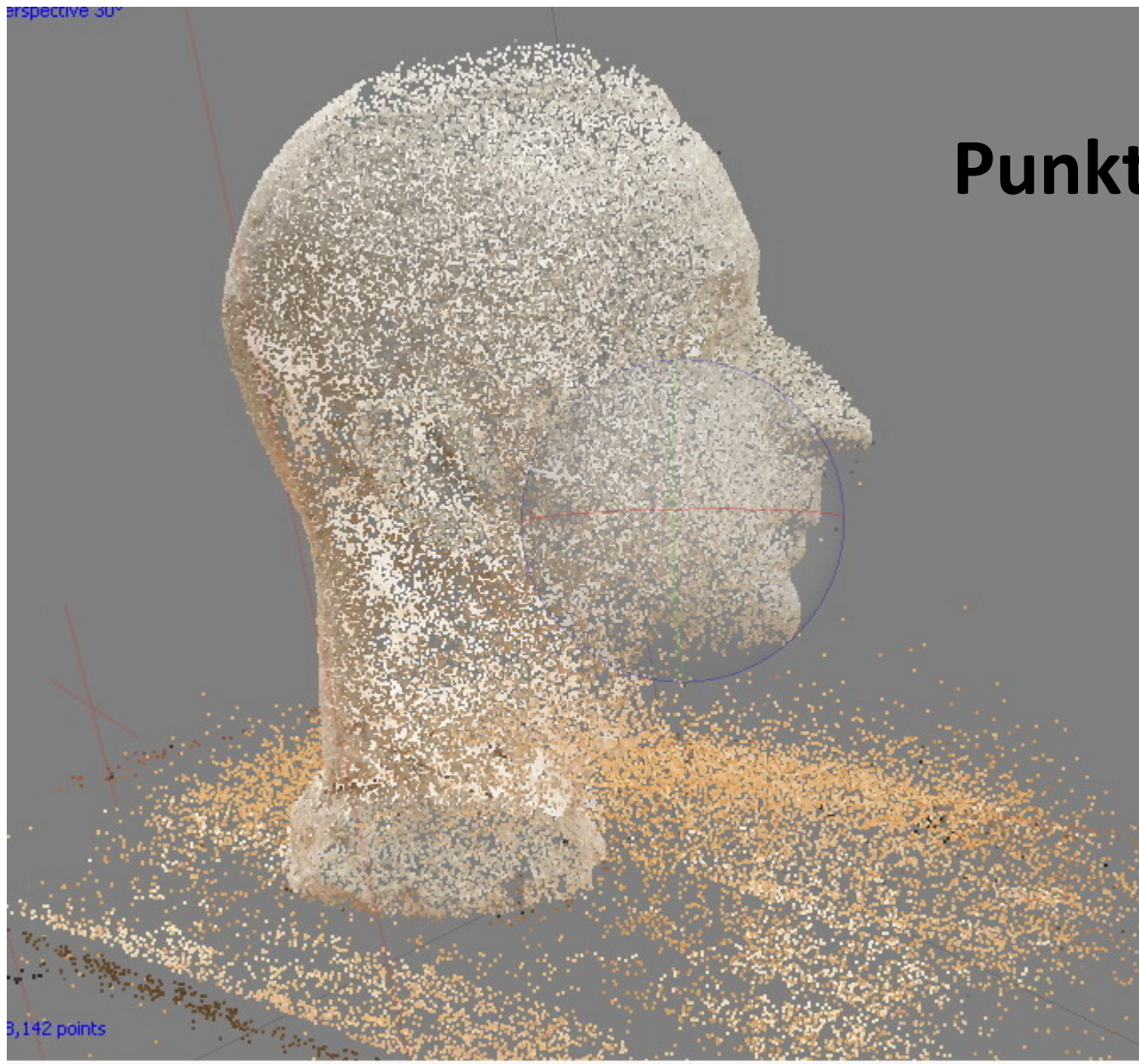
See Foto-Manager 12

isoft PhotoScan Professional (demo)

1 Ansicht Ablauf Werkzeuge Foto Hilfe



perspective 30°



# Punktwolke

3,142 points



**MESH**



Vergleich Foto







**Viel Spaß und Erfolg**